Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from
www.Boxoft.com to remove the watermark

NES-A8-FRG

BIGFOOT®

SPIELANLEITUNG

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Acclaim™
entertainment inc
Masters of the Game™

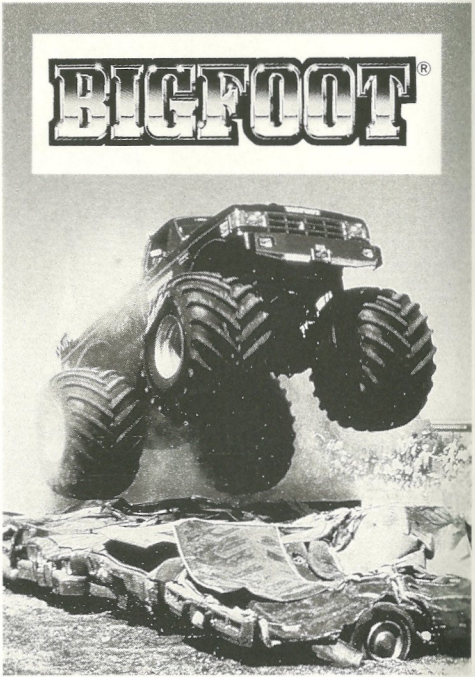
Licensed by Nintendo for play on the
Nintendo
ENTERTAINMENT SYSTEM™

This seal is your assurance that Nintendo® has reviewed this product and that it has met our standards for excellence in workmanship reliability and entertainment value. Always look for this seal when buying games and accessories to ensure complete compatibility with your Nintendo Entertainment System.™

This game is licensed by Nintendo® for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

Nintendo and Nintendo Entertainment System are trademarks of Nintendo.



BIGFOOT®

WETTBEWERB

Mit Erlaubnis der
Monster-Truck Racing Organisation

Bestehen Sie in der Ultimativen Monster-Truck Meisterschaft!
So etwas hat es noch nie gegeben. Die Monster-Truck Meisterschaft der Meisterschaften. Einige der bekanntesten Namen in der Monster-Truck Arena sind vertreten, wie "Greg the Growler" and "Charlie the Charger". Hier ziegen wir Ihnen, was wir bereit halten, für die jenigen unter Ihnen, die genug Mumm in den Knochen haben, um an dieser Meisterschaft teilzunehmen.

- 6400 Kilometer durch zerklüftetes Bergland der USA und ein Marathon-Querfeldeinrennen.
- Erstazteile und Reparaturen von authorisierten Fachhändlern auf Ihren Weg.
- Meisterschaften in folgenden Disziplinen:

SCHLAMM-RENNEN! BERGAUF-FAHRTEN! AUTOCRASH! TRAKTOR-ZIEHEN!
DRAGSTER-RENNEN UND VIELES MEHR!!!

- Eine Million Dollar sind in der Kasse, Sie haben die Chance hunderttausende von Dollar zu gewinnen.

Unterzeichnen Sie noch heute, bevor es zu spät ist!!!
Preis pro Teilnehmer: $1,000

VORBEREITUNGEN FÜR DAS RENNEN

LADEN

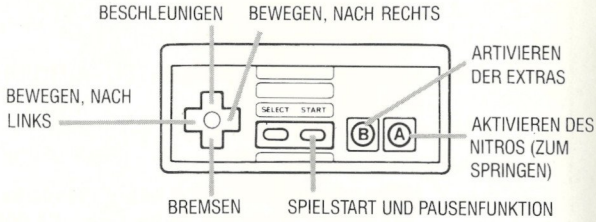
1. Versichern Sie sich, dass das N.E.S. Grundgerät ausgeschaltet ist.
2. Legen Sie das BIGFOOT Spiel, wie in der Gebrauchsanweisung für das N.E.S. Grundgerät beschrieben, ein.
3. Schalten Sie nun das Gerät ein.

Als erstes sehen Sie die BIGFOOT Titelgrafik. Drücken Sie die Taste Start, wählen Sie nun zwischen One Player (ein Spieler) oder Two Player (zwei Spieler). Benutzen Sie dazu den 4-Wege Taster auf dem Controller des Spielers 1, indem Sie den 4-Wege Taster nach oben oder unten drücken. Haben Sie Ihre Wahl getroffen drücken Sie abermals die Taste Start.

QUERFELDEINRENNEN

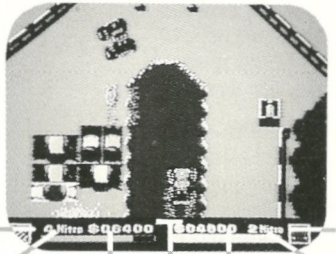
Die Tour beginnt mit Ihrem ersten Querfeldeinrennen—von LA nach Mesa. Die folgende Zeichnung zeigt Ihnen die Controllerfunktionen beim Querfeldeinrennen. (Die Controllerfunktionen für die Meisterschaftsdiziplinen sehen Sie auf Seite 8.)

DIE CONTROLLER-FUNKTIONEN



BILDSCHIRMGRAFIK

Sämtliche Spielinformationen werden unten in der Bildschirmgrafik angezeigt.



ANZEIGE EXTRAS

ANZEIGE EXTRA

ANZEIGE NITRO

ANZEIGE SPIELER 2

ANZEIGE SPIELER 1

ANZEIGE NITRO

• SIEHE EXTRA-POWER

ANZEIGE GELD

OFF-ROAD HINDERNISSE

Überall auf Ihrem Weg zu Ruhm und Reichtum werden Hindernisse liegen. Hier sehen Sie einige:

SPRUNGSCHANZEN–Springen Sie darüber.

AUTOWRACKS–Fahren Sie darüber und kassieren Bonuspunkte.

WASSERLÖCHER–Vermeiden Sie sie wenn möglich.

SCHLAMMHÜGEL–Fahren Sie darüber.

EXTRA-POWER

Auf Ihrer Strecke werden Sie immer wieder auf kraftvolle Extras stossen, die Sie mitnehmen sollten. Aber Vorsicht! Ihre Gegner versuchen Ihnen zuvorzukommen.

Haben Sie ein Extra aufgesammelt, erscheint es in der Ecke der Bildschirmgrafik. (Ausgenommen NITRO, KONTROLLPUNKTE UND GELD, Siehe "BILDSCHIRMGRAFIK"

Einsammeln der Extras–Fahren Sie mit Bigfoot darüber.

Aktivieren des Extras–Drücken Sie die Taste A

Bemerkung: *Sollten Sie das Extra nicht benutzt haben und erlangen ein neues, ist das alte Extra verloren.*

Hier ein Beispiel: Bigfoot fährt über das Kreissägen-Extra, welches zur Beschädigung gegnerischer Fahrzeuge eingesetzt werden kann. Aber bevor Sie die Taste A drücken um die Säge zu aktivieren, fährt Bigfoot über das Schutzschild-Extra.

Nun wird das neue Extra in der Spielgrafik in der Ecke des Bildschirms angezeigt. Die Säge ist verloren. Hier eine Liste der Extras die Sie erlangen können und wie sie Ihnen helfen können.

KREISSÄGE—Benutzen Sie sie, um Ihren Gegner in Stücke zu schneiden.

SCHUTZSCHILD—Schützt Sie vor der gegnerischen Kreissäge und kann als Ramme gegen andere Fahrzeuge eingesetzt werden.

WERKZEUG—Repariert sämtliche Beschädigungen am Ihrem Fahrzeug.

FEDERUNG—Dieses spezielle Stoβdämpfer- und Radaufhängungssystem ermöglicht Ihnen Sprünge in ungeahnte Höhen.

NITRO—Ein Superkraftstoff der Bigfoot die nötige Power verschafft, seine Gegner aus der Bahn zu schlagen. Das Nitro kann gesammelt werden, ohne wieder zu verschwinden wenn ein neues Extra aufgenommen wird. Die Anzeige Nitro (siehe Seite 5) zeigt Ihnen, wieviele Nitroladungen Sie noch besitzen.

KONTROLLPUNKTE—Wer Sie als erstes überfährt kassiert bares Geld. Sammeln Sie soviel Geld wie Sie können. Sie werden es noch brauchen.

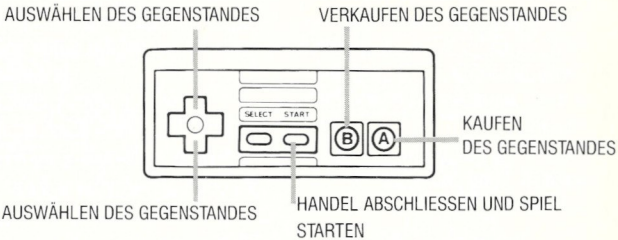
BARGELD—Dies Symbol kann jeder verstehen.

VERSTÄRKEN VON BIGFOOT

Sollten Sie ein Querfeldeinrennen überstanden haben, muss Bigfoot mit Sicherheit einige Reparaturen sowie ein paar Fahrzeugveränderungen über sich ergehen lassen, bevor er an einer der Meisterschaftsdisziplinen teilnehmen kann. Eine stärkere Maschine. Größere Reifen. Eine weichere Federung vieleicht.

Sollten Sie Geld für Ihren Wagen ausgeben müssen, seien Sie nicht zu sparsam. Sie können soviel Ausrüstung für Ihren Wagen kaufen, wie bezahlen können. Was Sie kaufen sollten, hängt davon ab welche Disziplin als nächstes ansteht.

DIE CONTROLLER-FUNKTIONEN



Hier eine Liste der Dinge die Sie erwerben können und was sie kosten:

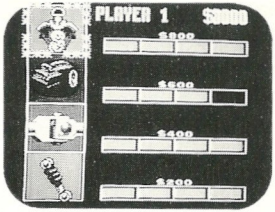
Größere Maschine $8000

Noch monströsere Reifen . . . . . .$ 600

Getriebe . . . . . .$ 400

Radaufhängung . . . . . .$ 200

Haben Sie einen Gegenstand ausgewählt, sinkt Ihr Geldguthaben. Auf der anderen Seite, sollten Sie einen Gegenstand verkaufen, wird Ihr Guthaben auch wieder steigen.

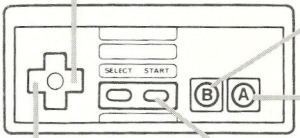


MEISTER SCHAFTSDISZIPLINEN

An jedem Stop auf Ihrer Querfeldintour müssen Sie eine der Meisterschaftsdisziplinen bestehen. Abhängig davon in welcher Stadt Sie sich befinden, müssen Sie sich beim Autocrash, Bergauf-Rennen, Traktor-Ziehen, Schlamm-Rennen und vielem mehr, beweisen.

Folgende Controller-Funktionen geilten nur für die Meisterschaftsdisziplinen. (Controller-Funktionen für das Querfeldeinrennen, siehe Seite 4.)

CONTOLLER—FUNKTIONEN



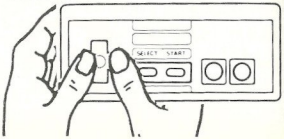
HARTER FAHRSTIL

Sämtliche Disziplinen heil zu überstehen, erfordert einen harten Fahrstil. Hier einige Tips die Ihren Stil verbessern und die Maschine davor bewahren, liegen zu bleiben.

Los geht's

Um aus der Maschine das Letzte herauszuholen, müssen Sie den 4-Wege Taster mit beiden Daumen bewegen.

Bewegen Sie mit Ihren Daumen den 4-Wege Taster nach links oder rechts so schnell Sie können. Oder bewegen Sie gegebenenfalls nur mit einem Daumen den 4-Wege Taster nach links oder rechts und mit dem anderen Daumen die Taste A um zu schalten.



Schalten der Gänge
Behalten Sie den Tachometer im Auge. Befindet sich die Tachometernadel im roten Bereich, schalten Sie. Sinkt die Nadel zu weit ab, schalten Sie abermals.

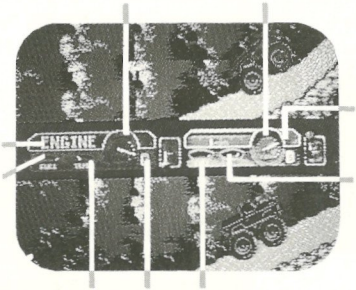
Fahren Sie die Gänge nicht zu weit aus, es könnte Bigfoots Maschine ruinieren. Aber auch zuviel schalten ist nicht gut für den Motor.

Kraftstoß Ihres Nachbrenners.
Wenn Sie feststellen das die Kraft Ihrer Maschine nachläßt oder wenn Sie einen Gegner aus dem Feld schlagen wollen, aktivieren Sie Ihren Nachbrenner (Taste B). Aber seien Sie vorsichtig, zuviel des Guten könnte die Maschine überhitzen.

DIE BILDSCHIRM-GRAFIK

Sie sehen zwei Armaturbretter in der Mitte auf dem Bildschirm.
Die linke gehört zu dem Monster-Truck in der oberen Bildhälfte. Die rechte Armatur gehört zu dem Truck in der unteren Bildhälfte.

Die Instrumente an Ihrem Armaturenbrett zeigen Ihnen wichtige Informationen über den Verlauf Ihres Rennens. Behalten Sie sie im Auge.

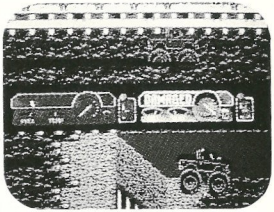


① ARMATURENBRETT DES OBEREN TRUCKS
② ARMATURENBRETT DES UNTEREN TRUCKS
③ TREIBSTOFF
④ TACHOMETER
⑤ TEMPERATUR
⑥ NACHBRENNER

MEISTER SCHAFTSDISZIPLINEN

AUTOCRASH

Um dieses Spektakel aus berstendem Metall, heil zu überstehen, sollten Sie Bigfoot mit den größten Reifen und der bestmöglichen Federung ausstatten. Machen Sie Gebrauch von Ihrem Nachbrenner, um Ihre Gegener in die Schranken zu weisen.



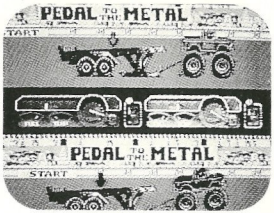
DAS SCHLAMM-RENNEN

DAS SCHLAMM-RENNEN

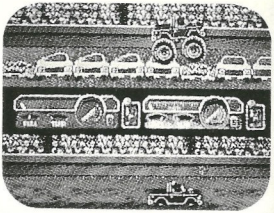
Eine wirklich schmutzige disziplin. Aber wenn Sie einen kühlen Kopf bewahren und in einem neidrigen Gang fahren werden Sie es überstehen. Groβe Reifen sowie ein Spezialgetriebe sind hier zu empfehlen.

BERGAUF-RENNEN

Eine gute Federung sowie ein Spezialgetriebe sind hier von höchster Wichtigkeit. Denn ohne diese Ausrüstung werden Sie die Spitze des Berges nur schwerlich erreichen. Fahren Sie in einem niedrigen Gang.



TRAKTOR-ZIEHEN



DAS AUTOCRASH DRAGSTER-RENNEN

TRAKTOR-ZIEHEN

Kaufen Sie sich die größten Reifen die sich leisten können, für diese Disziplin. Sie werden diesen zusätzlichen Halt brauchen. Eine stärkere Maschine wäre auch hier von Nutzen.

DAS AUTOCRASH DRAGSTER-RENNEN

Metall zu Metall, Gummi zu Gummi. Es gilt sich durch den Schlamm zu kämpfen und die Gegner zu vernichten. Eine Spezialfederung wird auch hier ihren Dienst tun.

DAS OYSTER-BAY MEISTERSCHAFTS DRAGSTER-RENNEN
Das allergröβte—und Ihre letzte Chance der Sieger aller Sieger zu werden: der Monstertruck-Champion.

DER WEG ZUM SIEG

Achten Sie auf die Punktetafel zwischen den Begegnungen. Sie zeigt Ihnen wer die letzte Disziplin gewonnen hat und wieviel Punkte und Geld jeder einzelne Fahrer besitzt.

Hier zeigen wir Ilnen, wie Sie Punkte und Geld machen können:

PUNKTESTAND UND KOSTEN

Jeder Spieler erhält den Betrag von $500

Denken Sie daran, es kostet $1000 um an einer Disziplin teilnehmen zu können. Sollten Sie beim Querfeldeinrennen verlieren, kostest es weitere $1000.

Die Preisgelder
Preisgeld für jede Disziplin $1000
Meisterschaftspreisgeld (ausgenommen Querfeldeinrennen). $5000

Kosten
Teilnehmerpreis für jede Disziplin (nur Seitenansicht). $1000
Ersatzauto für Bigfoot (Querfeldeinrennen) $1000
Aufrüsten (siehe Seite 6) . . . . . .$100-$800

Extras (nur im Querfeldeinrennen)
Dollarsymbol $100, $200, $500
Kontrollpunkt (Wimpel) . .$100

Bonuspunkte (nur im Querfeldeinrennen)
Zerstören von Autos
–teilweise zerstört.50 Punkte
–ganz zerstört. . .100 Punkte
Extras (auβer den Dollarsymbolen) .100 Punkte

TIPS

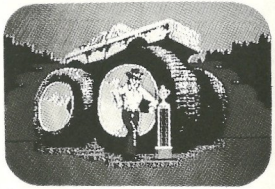
- Sammeln Sie soviel Geld wie möglich, für Ersatzteile und Reparaturen. Aber bedenken

Sie, dass der Fahrer mit den meisten Punkten gewinnt, nicht derjenige, der das meiste Geld besitzt.

- Greifen Sie sich alle Extras die Sie zu fassen kriegen. Aber denken Sie daran sie auch schnell zu benutzen, denn wenn Sie ein neues Extra einsammeln, ist das alte verloren.
- Unterschätzen Sie während des Querfeldeinrennens niemals die Stärke der gegnerischen Kreissäge. Das könnte zu Ihrem Verhängnis werden.
- Setzen sie während der Disziplinen ruhig Ihren Nachbrenner ein. Er könnte alles entscheiden.
- Fahren Sie niemals die Gänge zu weit aus. Denn das wirkt sich negativ auf das Getriebe aus und nicht zuletzt auf den Motor.
- Sollten Sie während der Meisterschaftsdisziplinen, die Tachonadel in den roten Bereich jagen, kann der Motor ausglühen. Also Vorsicht.

SEIEN SIE DER SIEGER

Die Meisterschaftstitel wartet nur darauf von Ihnen errungen zu werden. Sie haben den richtigen Wagen, die stärkste Maschine und auf dem Fahrwerk Ihres Wagens sitzen die größten Reifen, die die Welt jemals gesehen hat. Alles was Sie jetzt noch brauchen, ist eine ruhige Hand und einen kühlen Kopf. So steigen Sie ein, schnallen Sie sich an und treten Sie das Gaspedal voll durch. Das Rennen wird alles von Ihnen fordern. Und nun fahren Sie los, auf dem Weg zum Sieg. Nichts kann Sie jetzt mehr stoppen.



WERDEN SIE MITGLIED IM INTERNATIONALEN BIGFOOT-FANCLUB

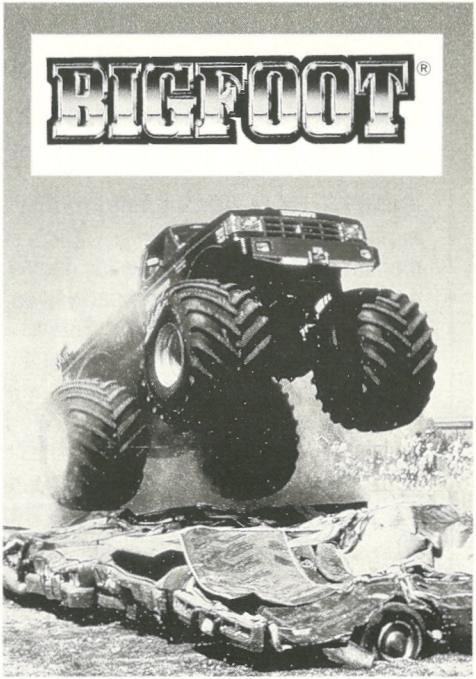
Informationen über den internationalen BigFoot Fan Club können schriftlich bei folgender Adresse angefordert werden:

BigFoot International Fan Club, 6311 N. Lindbergh, Hazelwood, MO 63042

Sube a bordo de Bigfoot, el más impresionante monstruo sobre ruedas jamás construído. 7500 centímetros cúbicos de aplastante energía. Neumáticos gigantes de tractor. Suspensión de camión. ¿Y sobre las ruedas? ¡TU!
Primero, debes realizar un viaje todo-terreno, desde Los Angeles hasta Nueva York. A lo largo del camino, podrás obtener importantes mejoras para tu máquina.

Después, a medida que marchas hacia tus nuevos destinos mostrarás las habilidades de tu monstruo en difíciles y disputadas competiciones. Habrá concursos de destrozo de coches, arrastre, carreras sobre el barro, ascensión a colinas, y mucho más.
Así pues, acelera al máximo, pisa a fondo el pedal, y sal como una flecha. A pesar del barro y el polvo, ¡Esta es tu mejor ocasión para conseguir el título!

Bigfoot® y 4×4×4® son marcas registradas de Bigfoot 4×4 Inc.
Acclaim™ y Masters of the Game™ son marcas registradas de Acclaim Entertainment, Inc.



BIGFOOT®

COMPETICION

Autorizado por la Asociacion "Monster Truck Racing"

¡COMPITE EN EL GRAN CAMPEONATO DE BIGFOOTS!

Nunca has visto nada como esto. Este es el campeonato de vehículos-monstruo que supera a todos los demás. Algunos de los más importantes nombres en este tipo de competición ya han firmado para participar, como Greg Growler y Charlie Charger. Esto es lo que espera a los que se atrevan a pisar el pedal en esta competición nacional sin precedentes:

- 4000 millas de terreno escabroso en un maratón todo-terreno.
- Piezas y reparaciones autorizadas en tiendas a lo largo de la ruta.
- El campeonato transcurre entre varias ciudades, con las siguientes pruebas:

¡CARRERAS SOBRE BARRO! ¡SUBIDA DE COLINAS! ¡DESTROZO DE COCHES! ¡ARRASTRE! ¡CARRERA DE OBSTACULOS! ¡Y MUCHO MAS!

- Un millón de dólares de premio y la oportunidad de ganar también cientos de miles.

FIRMA HOY—MAÑANA PUEDE SER TARDE!!!
CUOTA DE INSCRIPCION: $1000

LISTO PARA CORRER

CARGA

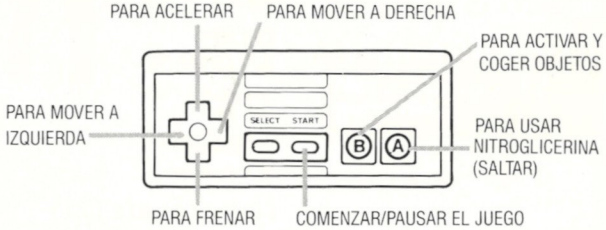
1. Asegúrate que el interruptor de tu consola Nintendo está apagado.
2. Inserta el cartucho Bigfoot como se describe en el manual de tu consola Nintendo Entertainment System.
3. Enciende tu consola.

Verás la pantalla de presentación de bigfoot. Pulsa Start y **elige uno o dos jugadores** moviendo la flecha de control en el mando del jugador 1. Pulsa Start de nuevo.

TODO-TERRENO

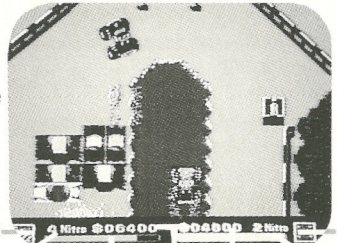
El torneo comienza con tu primera carrera todo-terreno, desde Los Angeles hasta Mesa. La siguiente ilustración muestra los puntos de control para esta competición. (Para ver los puntos de control de las pruebas del Campeonato, consulta la página 19)

LOS CONTROLES



LA PANTALLA

Toda la información del juego está en la parte inferior de la pantalla:



OBJETO DISPONIBLE

OBJETO DISPONIBLE

SECCIÓN DEL SEGUNDO JUGADOR

SECCIÓN DEL PRIMER JUGADOR

NITROGLICERINA

*VER OBJETOS ADICIONALES

DINERO ACUMULADO

NITROGLICERINA

OBSTACULOS DE FUERA DE LA CARRETERA

Hay numerosos obstáculos que conducen a la fama y la fortuna. Aquí tenemos unos pocos:

SALTOS–Pasa sobre ellos.

COCHES APLASTADOS–Conduce sobre ellos para obtener PUNTOS EXTRA.

CHARCOS–Evítalos siempre que puedas.

COLINAS DE BARRO–Pásalas con paciencia.

OBJETOS ADICIONALES

Tu vehículo se puede beneficiar de poderosas mejoras, si consigues obtenerlas antes que tus oponentes.

Una vez que consigas uno de estos objetos, éste aparecerá en una ventana de la parte inferior de la pantalla, excepto la nitroglicerina, los checkpoint, y el dinero. (Ver "LA PANTALLA", en la página 15)

Para recoger un objeto, pasa con tu Bigfoot sobre él.

Para activarlo, pulsa el BOTÓN A.

Nota: *Si no activas tu objeto antes de coger otro más, habrás perdido tu oportunidad de usarlo.*

Aquí tenemos un ejemplo: Bigfoot pasa sobre el objeto SIERRA CIRCULAR, que se usa para dañar a tus oponentes. Pero, antes de activarlo pulsando el BOTÓN A, Bigfoot pasa sobre el ESCUDO PROTECTOR. Ahora estará disponible el escudo (como se ve en la ventana de la esquina de la pantalla), y la sierra ya no se podrá usar.

Estos son los objetos que encontrarás con sus características:

SIERRA CIRCULAR—Usa este arma para dañar los vehículos de tus oponentes.

ESCUDO PROTECTOR—Usalo para protegerte de la SIERRA CIRCULAR. También puedes usarlo como ariete.

LLAVE—Permite que sean reparados los daños recibidos.

RESORTE—Aporta un sistema de super-suspensión que te permitirá dar grandes saltos.

NITROGLICERINA—Una explosión de este producto te da un impulso impresionante. LA NITROGLICERINA se puede acumular, y no desaparece cuando coges otros objetos. El indicador de Nitroglicerina (ver página 7) te marca cuántos impulsos te quedan.

CHECKPOINTS—Llegar el primero hasta ellos te reporta importantes beneficios económicos. Debes intentar acumular todos los que puedas.

DINERO—¡Sobran las palabras!

MEJORANDO A TU BIGFOOT

Excepto si haces una carrera todo-terreno perfecta, vas a necesitar reparar y mejorar tu Bigfoot antes de que empiece

el campeonato. Mejor motor. Neumáticos más grandes. Suspensión más suave.

Cuando se trate de gastar para mejorar tu máquina, no seas tacaño.

Puedes comprar tanto equipo como puedas pagar en la tienda. Lo que te convenga más comprar, depende de la prueba que se te avecine.

Aquí está lo que puedes conseguir, y lo que cuesta cada mejora:

Mayor Motor $800

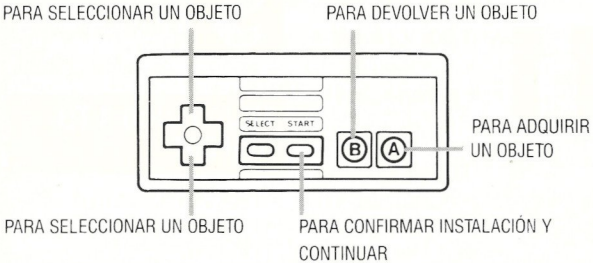
Ruedas Más Monstruosas $600

Mejor Transmisión $400

Mejor Suspensión. $200

Una vez que has seleccionado una majora, se reducirá tu reserva de dinero. Si devuelves una mejora, entonces recuperarás tu dinero.

LOS CONTROLES



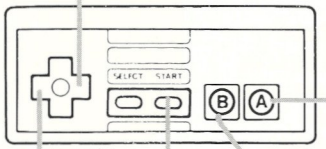
PRUEBAS DEL CAMPEONATO

En cada parada de la ruta todo-terreno, hay una prueba del campeonato. Cada una consiste en estar entre los dos mejores de tres participantes, con competiciones como

destrucción de coches, subida de colinas, arrastre, carreras sobre el barro, y más, dependiendo de la ciudad donde estés.

Los siguientes controles son exclusivamente para dichas pruebas. (Para ver los controles de la competición todo-terreno, consultar página 15.)

LOS CONTROLES

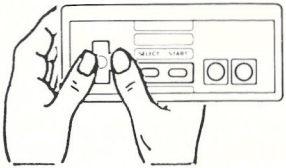


CONDUCCION

Participando en la competición, Bigfoot tendrá que enfrentarse a durisimas pruebas. A continuación te explicamos cómo mantener tu máquina en movimiento sin que se te pare el motor:

Acelerando

Para optimizar la potencia, necesitarás usar *los dos* extremos de las flechas de control. Pulsa a derecha e izquierda alternativamente y tan rápido como puedas para ganar velocidad. Para cambiar de marcha, basta con pulsar el BOTÓN A.

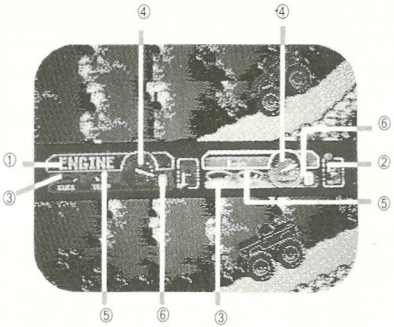


Cambiando de Marcha

Mantén un ojo puesto en el cuenta-revoluciones. Cuando esté en rojo, debes cambiar de marcha. También conviene cambiar cuando esté muy bajo. Si no cambias en el momento adecuado, puedes dañar seriamente el motor.

Recuerda que deberás dominar bien el cambio de marcha si quieres obtener buenos resultados.

Super Charger
Si notas que tu motor se para, o si necesitas potencia extra en un momento dado, activa tu "Super Cahrger" con el BOTÓN B. Pero ten cuidado, ya que si lo usas en exceso se puede recalentar el motor.



① PANEL DEL VEHÍCULO DE LA PARTE SUPERIOR
② PANEL DEL VEHÍCULO DE LA PARTE INFERIOR
③ COMBUSTIBLE
④ CUENTA-REVOLUCIONES
⑤ TEMPERATURA
⑥ SUPER CHARGER

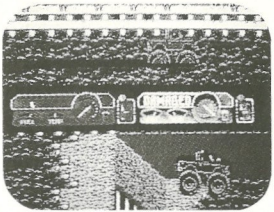
PANTALLA

Hay dos paneles en el centro de la pantalla. El de la izquierda pertenece al vehiculo de la mitad superior, y el de la derecha al de la mitad inferior. Sus indicadores ofrecen valiosa información sobre el estado de Bigfoot, así que no los pierdas de vista.

PRUEBAS DEL CAMPEONATO

DESTROZO DE COCHES

Para atravesar esta masa de chapa retorcida, equipa tu Bigfoot con grandes neumáticos y suspensión extra. Usa el Super-Charger cuando estés listo para saltar.

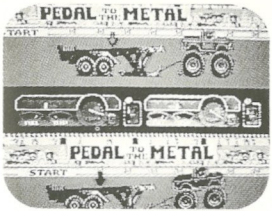


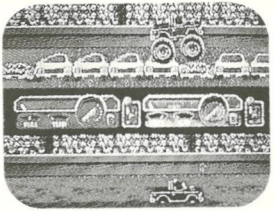
CARRERA SOBRE EL BARRO

Esta es una competición dura y sucia a través de grandes

barrizales. Deberás tener la cabeza fría, y atacar con fuerza usando una marcha corta. Para ganar, necesitarás grandes neumáticos y transmisión mejorada.

SUBIDA A LA COLINA
Para terminar este duro ascenso, necesitas suspensión y transmisión mejoradas. También será preciso trabajar con marchas cortas para tener más potencia.





ARRASTRE
Consigue las ruedas más grandes que puedas para esta prueba. Necesitarás ser rápido con las flechas de control. Tampoco olvides instalar un motor muy potente.

CARRERA SOBRE DESGUACES
Metal retorcido, saltos, y barro, constituyen el ambiente de la prueba. Para ganar esta dura batalla, vas a necesitar ante todo una suspensión mejorada.

CARRERA DEL CAMPEONATO "OYSTER BAY"
¡Después de todo lo anterior, por fin llega tu oportunidad de llegar a ser el ganador indiscutible del campeonato!

CAMINO DE LA VICTORIA

Comprueba la pantalla de puntuaciones después de cada prueba. En ella se muestra el nombre del ganador, así como las puntuaciones y el dinero de que dispone cada corredor.

Así se ganan puntos y dinero:

PUNTUANDO

Cada jugador comienza con 500 dólares.

Recuerda, cuesta mil dólares inscribirse en cada evento. Y perder equipo en el camino a través del país te costará otros mil dólares por cada camión que destruyas.

Premio del Ganador
Premio por cada prueba. .1000
Premio por el campeonato (no por la carrera todo-terreno) 5000

Gastos
Cuota de entrada en cada prueba (vista lateral sólo).1000
Reemplazo de Bigfoot . . .1000
Mejoras (Ver *Mejorando a tu Bigfoot,* en página 17).100-800

Artículos para recoger (Sólo en la carrera todo-terreno)
Signo $ (cantidad aleatoria) 100, 200, 500
Bandera "checkpoint" 100

Puntos de Bonificación (Sólo en la carrera todo-terreno)
Destruyendo coches
–parcialmente destruído . .50
–coches nuevos 100
Objetos para recoger (excepto $) 100

CONSEJOS

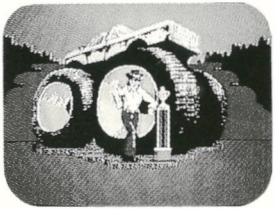
- Haz crecer tus recursos económicos para poder costear mejoras y reparaciones. Pero recuerda: Al final, el ganador será quien más puntos tenga, no quien posea más dinero.
- Recoge todo lo que puedas, pero sin olvidar que los objetos no son acumulativos. Así pues, úsalos tan pronto como te sea posible.
- Cuando compitas en la carrera todo-terreno, no infravalores el poder de la sierra circular. Si no eres prudente, probablemente no llegarás a ninguna parte.
- En las pruebas del Campeonato, no olvides usar el Super Charger, ya que puede determinar el resultado de la carrera sobre la misma línea de llegada.
- Si usas una marcha excesivamente inapropiada, puedes llegar a romper la transmisión. Así pues, procura cambiar de marcha

con suavidad, y no hacer demasiados cambios.

- En las pruebas del Campeonato, una conducción demasiado fuerte (con el cuenta-revoluciones en rojo), puede hacer que se incendie el motor fácilmente. Mantén tu vehículo al máximo, pero sin forzarlo.

CONSIGUE LA VICTORIA

El Campeonato te aguarda. Tienes un buen camión. El mejor motor que jamás ha sido instalado en un vehículo de estas caracteristicas. Suspensión mejorada y neumáticos gigantes. Todo lo que necesitas es una cabeza fría y unas manos rápidas. Así pues, sube a bordo. Y pisa el pedal a fondo. Esta vez vas a conseguir lo que persigues. Y nada puede detenerte.



UNETE AL CLUB DE FANS INTERNACIONAL DE BIGFOOT

Para mayor información sobre cómo ingresar en el Club de Fans de Bigfoot, escribir a:

Bigfoot International Fan Club, 6311 N. Lindbergh, Hazelwood, MO 63042.

MEMO

MEMO

MEMO

Deutsch

⚠ WARNUNG ⚠

NICHT ZUR VERWENDUNG MIT PROJEKTIONS-TV-GERÄTEN GEEIGNET!

Verwenden Sie kein Projektions-TV-Gerät in Verbindung mit einem Nintendo Entertainment System (NES) und NES-Spielen. Der Bildschirm eines Projektions-TV-Geräts kann durch das Abspielen von Video-Spielen mit Standbildern oder bestimmten Bildmustern beschädigt werden. Ebenso kann der Bildschirm durch die Pausenfunktion Schaden nehmen. Feststehende oder sich wiederholende Bildschirmszenen können ebenfalls Schäden an einem Projektions-TV-Gerät verursachen. Nintendo übernimmt keine Haftung für Schäden, die durch die Verwendung von NES-Spielen in Verbindung mit einem Projektions-TV-Gerät entstehen, da diese Schäden weder durch einen defekt an einem NES-Gerät noch durch defekte NES-Spiele hervorgerufen werden können. Für weitere Informationen wenden Sie Sich bitte an den Hersteller Ihres TV-Geräts.

Español

⚠ PRECAUCION NO USAR CON SISTEMAS TV DE PROYECCION DE IMAGEN ⚠

No uses sistemas de proyección frontal o trasera con tu Nintendo Entertainment System (NES). Este tipo de televisiones se pueden dañar permanentemente al proyectar video-juegos con escenas y patrones fijos. También se pueden producir estos problemas si mantienes un video-juego en pausa. Si usas una televisión de proyección con los juegos de NES, Nintendo no se hace responsable de los daños que se puedan producir. Esta situación no es causada por ningún defecto en el NES o sus juegos; otras imàgenes fijas o repetitivas también pueden dañar este tipo de televisiones. Por favor, consulta con el fabricante de tu Televisión para mayor información.

DRAHTLOSES KOPF-AN-KOPF-RENNEN!

Mit dem drahtlosen Nintendo® Double Player™ Kopf-an-Kopf-System von Acclaim™

¡ENFRENTATE CARA A CARA POR CONTROL REMOTO!

Con el Sistema Nintendo para dos jugadores por control remoto de Acclaim.

Licensed by Nintendo for play on the

Nintendo ENTERTAINMENT SYSTEM™

THE Nintendo DOUBLE PLAYER™

WIRELESS HEAD-TO-HEAD SYSTEM

- Für 1 bis 2 Spieler
- Doppelturbo-Schnellfeuer
- Zeitlupenbetrieb
- Präzise Bedionung bis zu einer Entfernung von 9 m

- Para 1 o 2 jugadores
- Doble Opción Turbo de Fuego Rápido
- Opción de Movimiento Ralentizado
- Precisión hasta 9 metros de distancia

Acclaim™ entertainment inc

Masters of the Game™

Vertrieb und Marketing durch Acclaim Entertainment, Inc.
71 Audrey Avenue, Oyster Bay, N.Y. 11771

Distribuido y comercializado por Acclaim Entertainment, Inc.
71 Audrey Avenue, Oyster Bay, N.Y. 11771, USA

PRINTED IN JAPAN